**Prueba Técnica - NodeJS**

A continuación encontrará diferentes enunciados que deberá responder de acuerdo a sus conocimientos y habilidades técnicas referentes a NodeJS. Por favor diligencie el siguiente cuestionario marcando siempre una única opción para cada enunciado.

Al finalizar no olvide incluir este documento entre los demás entregables y compartirlo por link a través de google drive, wetransfer, o por correo electrónico como documento adjunto.

1. Node.js es un sistema del lado del \_**Servidor (Backend)**\_\_\_\_\_.
2. Node.js es un entorno de programación basado en el lenguaje de programación
   1. Java
   2. JavaScript \*
   3. Php
   4. Phyton
3. Node.js es una plataforma creada sobre \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ para crear aplicaciones de red rápidas y escalables.
   1. El motor V5 de safari
   2. El motor V8 de Chrome \*
   3. El motor V8 de Firefox
   4. Ninguno de los anteriores
4. Qué comando utilizas para saber la versión de node.js que tienes instalada
   1. node --version
   2. node -version
   3. node -v\*
   4. node.js –version
5. ¿Cómo ejecutas la aplicación miappnode.js en node.js?
   1. run miappnode.js
   2. node miappnode.js
   3. exec miappnode.js
   4. execute miappnode.js
6. NPM es un gestor de paquetes para node.js, que permite crear, compartir y reutilizar módulos en node.js.
   1. Verdadero\*
   2. Falso
7. Para poder instalar módulos a través de NPM no es necesario estar conectados a internet.
   1. Verdadero\*
   2. Falso
8. Una instalación local implica que el módulo se instalará en nuestro proyecto en una carpeta llamada:
   1. node\_library
   2. node\_modules \*
   3. modules
   4. library
9. Para instalar Express de forma global es necesario ejecutar el siguiente comando:
   1. npm install express
   2. npm install -global express
   3. npm install -g express \*
   4. npm install -t global express
10. ¿Qué archivo es utilizado por NPM para especificar los módulos que se van a utilizar en la aplicación?
    1. package.xml
    2. package.json\*
    3. install.json
    4. required.json